



# Care By Food

## CareByFood

### Et spil der skærper jeres fokus på syge og ældres ernæringspleje

Halvdelen af ældre, der indlægges på medicinske afdelinger, er underernærede. Og under indlæggelsen er der stor risiko for, at underernæringen forværres. I landets plejeboliger er mere end hver femte ældre underernæret, og halvdelen er i risiko for at blive det.

CareByFood er et spil, der får jer til sammen at stoppe op og tænke over syge og ældres mad og måltider. I løbet af spillet skal spillerne gennem konkrete handlinger være med til at sikre, at de småtspisende får så meget at spise som muligt. For patienten er maden en lige så vigtig del i behandlingen som medicin, og for den ældre i en plejebolig er maden vigtig for at have kræfter til genoptræning og dagligdagens gøremål.

Ældre og syge er afhængig af jeres ernæringsmæssige omsorg for at få tilstrækkeligt at spise og drikke. Og målet med CareByFood Spillet er direkte at få medarbejdere i hospitals- og plejesektoren til at ændre adfærd, så færre ældre bliver syge af underernæring.

#### Hvad gør CareByFood?

1. Deltagerne oplever i en simuleret praksis, hvad de er gode til, og hvor deres blinde vinkler er i forhold til småtspisende.
2. Spillet faciliterer en proces, der integrerer vidensformidling og erfaringsudveksling. Det er dybt seriøst, men også sjovt
3. Ved at skabe en fiktion, der ligner virkeligheden, gør spillet det lettere at diskutere faglige problemstillinger i tilspidsede situationer. Deltagerne kan genkende situationerne og problemerne, men behøver ikke sætte sig selv på spil.
4. Det er veldokumenteret, at vi lærer meget bedre når vi erfarer, end når vi hører! Derfor er spillet et effektivt redskab til at træne, hvordan man arbejder med småtspisende patienter/ borgere.

Spillet gør bla. på elegant vis op med følgende myter:

1. »Grøn salat er sundt for ældre småtspisende«
2. »Flødekager er den rene gift for ældre småtspisende«
3. »Bouillon er nærende«
4. »Overvægtige må gerne tabe sig under sygdom«
5. »Det vigtigste at drikke er vand«

#### Faktaboks:

Spillet kan anvendes på personalemøder, kurser, temadage, seminarer, i praktikforløb, i undervisningsforløb o.lign. Det er oplagt at blande faggrupper for at øge vidensudvekslingen.

Varighed: 45-60 minutter.

Antal deltagere: 3-5 per spil og det er lavet så man godt kan spille flere spil ved siden af hinanden.

Spillet er selvinstruerende dvs I kan afvikle det selv uden en ekstern facilitator men bør stilles op på forhånd.

CareByFood er udviklet i samarbejde med Bispebjerg Hospital og er støttet af A.P. Møller og hustru Chastine Mc-Kinney Møllers fond.

*A. P. Møller og Hustru  
Chastine Mc-Kinney Møllers Fond til almene Formaal*



Bispebjerg og Frederiksberg  
Hospital

For yderligere information om CareByFood:

Kontakt CMO i Copenhagen Game Lab, Frederik Diness Ove på +45 5353 1087 eller salg@cphgamelab.dk